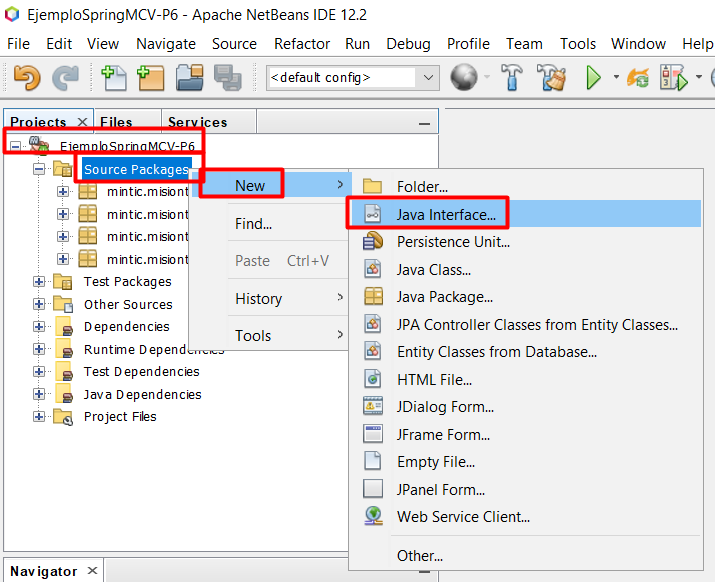
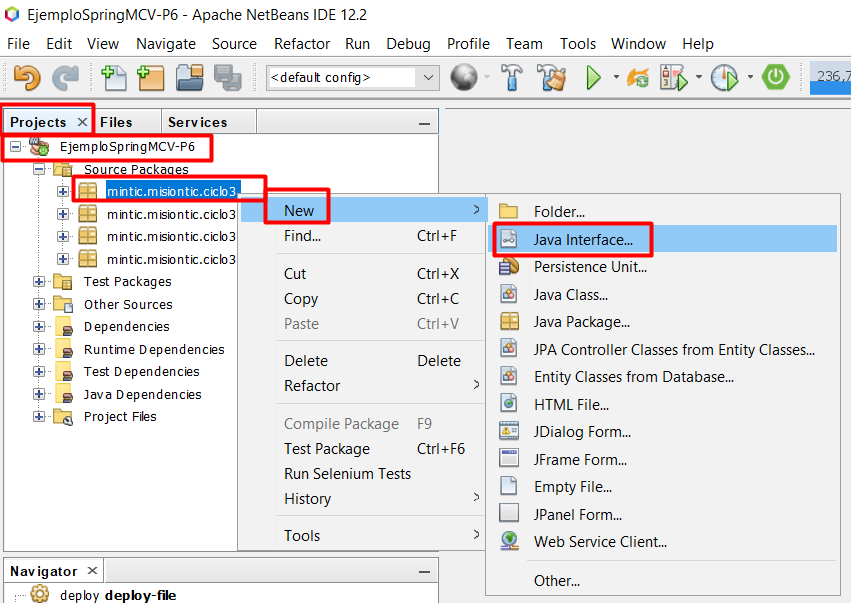
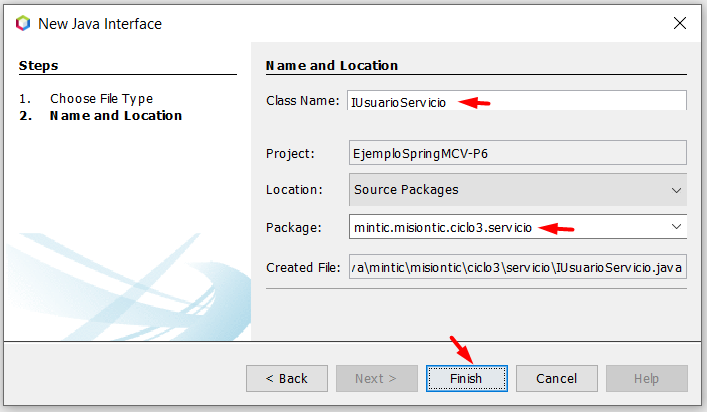


Vamos a crear en nuestro proyecto otra interfaz

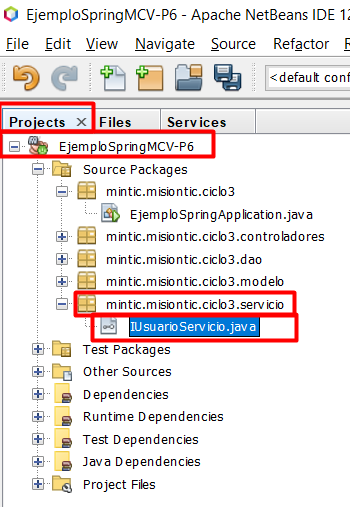




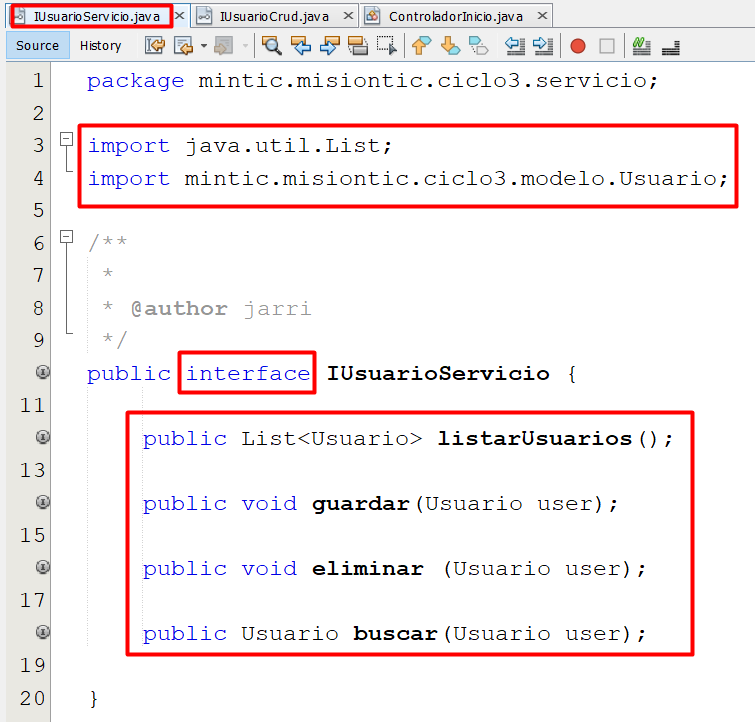
Le agregamos el nombre de la clase



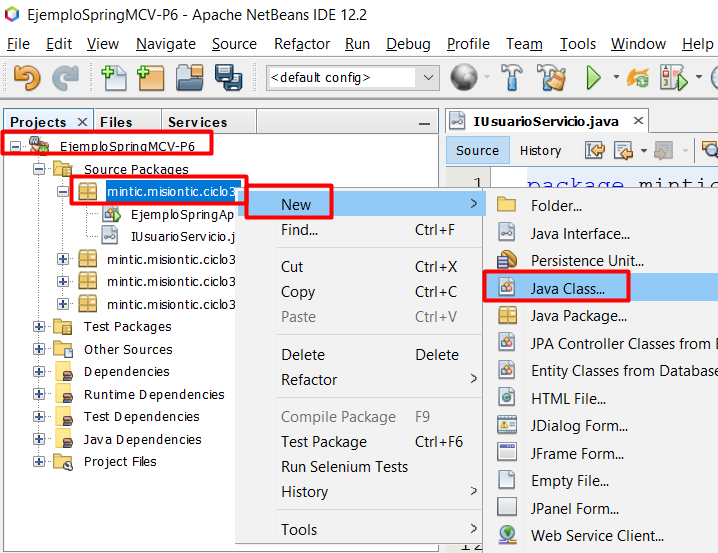
Aquí quedaría nuestra interfaz



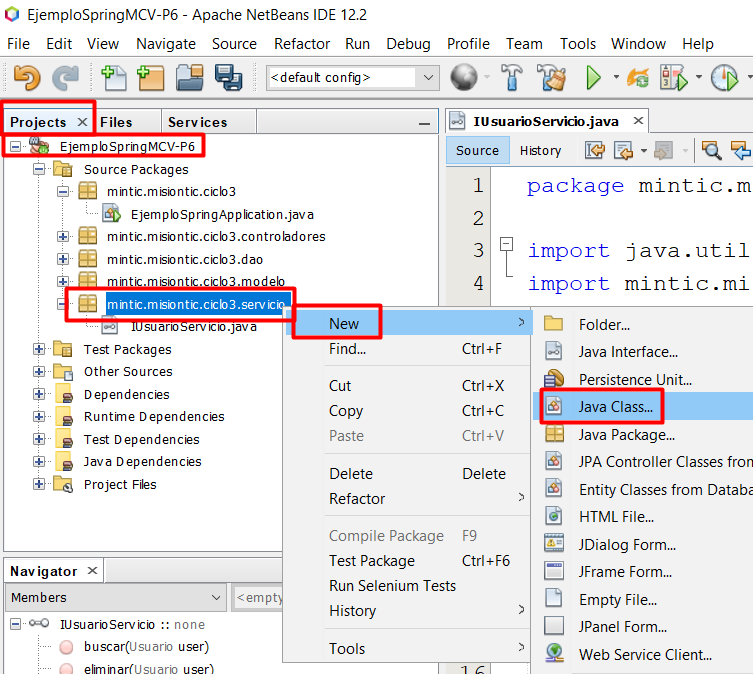
Importariamos las siguientes librerias y creamos los siguientes metodos

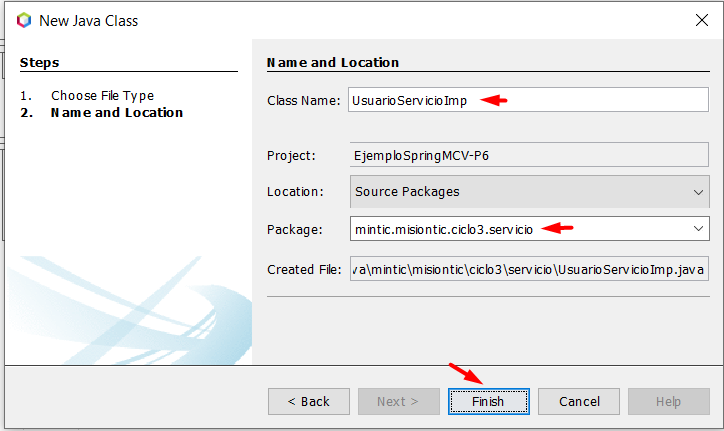


Creamos una clase en nuestro paquete principal

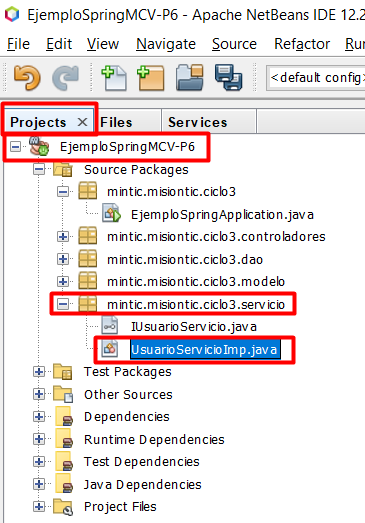


Y otra clase en nuestro paquete de servicio





Seleccionamos la clase



Le importamos las siguientes librerías y escribimos @Transacional para garantizar la integridad de los datos



Y así quedaría nuestro controladorInicio con la lista de usuarios



